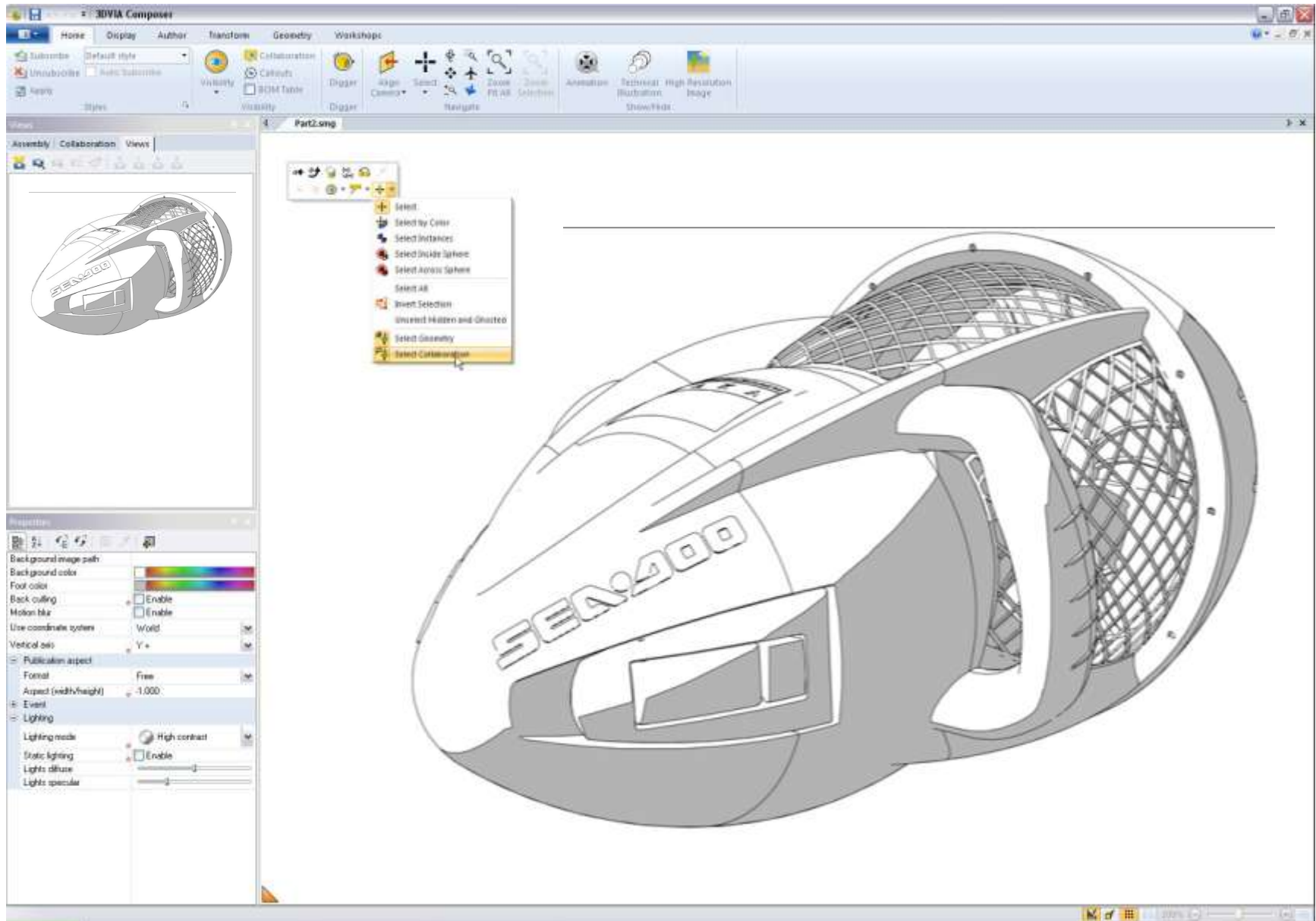


Dit is een handleiding waarmee de voordelen van 3DVIA Composer voor uw organisatie uiteen worden gezet.

3DVIA Composer is een publicatietool waarmee content voor handleidingen op een snelle en eenvoudige manier gerealiseerd kunnen worden. Hierbij zal een constante link bestaan naar de originele 3D-data, waardoor het "updaten" van de content eenvoudig is.

Als output zijn legio mogelijkheden denkbaar, zoals: 2D vector en pixelbestanden, Animaties en 3D-interactieve presentaties in HTML.

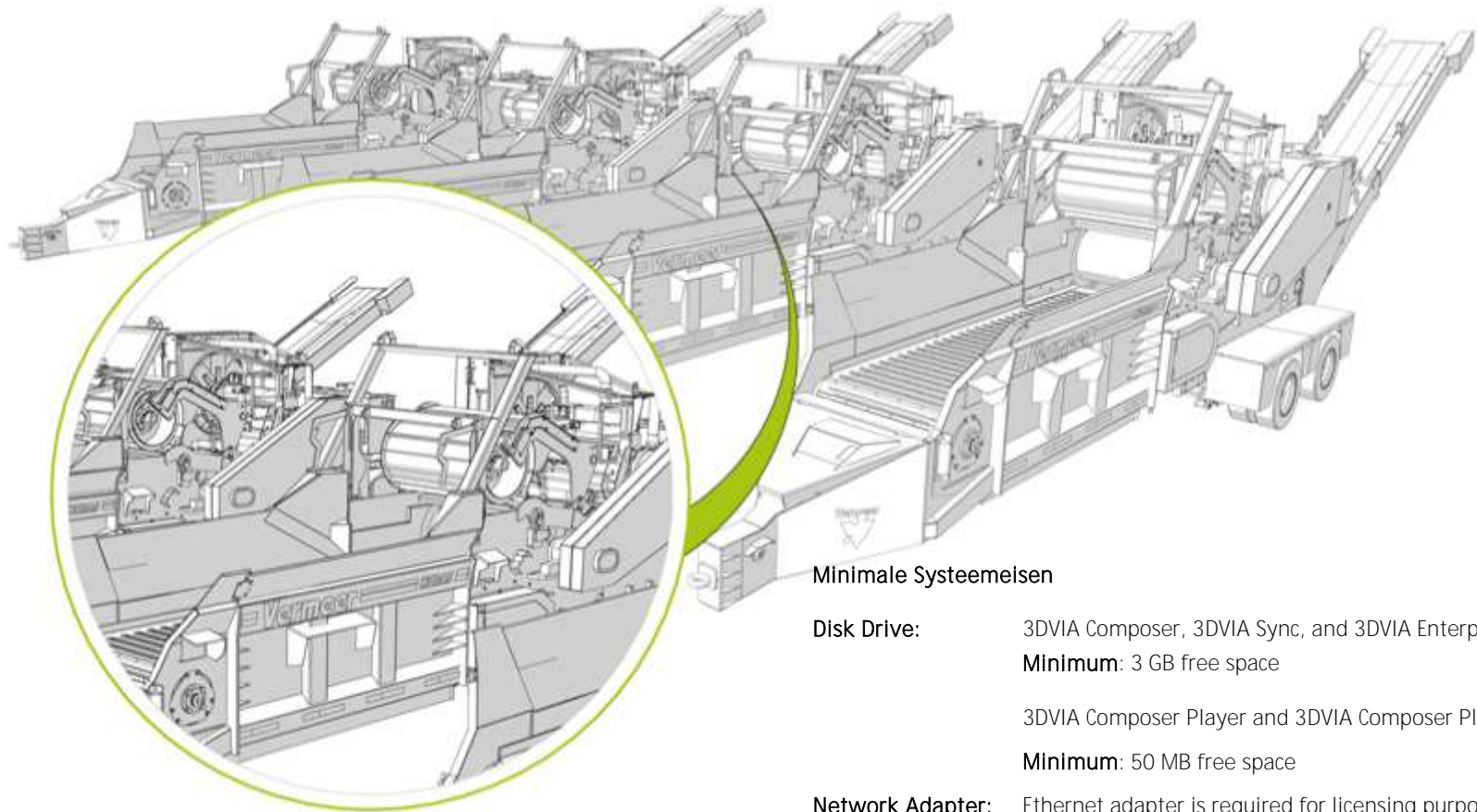


3DVIA Composer maakt een vertaling van de CAD-data, ongeacht het bronbestand.

Hierdoor heeft het alle informatie die nodig is bij het maken van de grafische content. De link met de originele files zal wel behouden blijven.

Het grote voordeel van deze methode is dat de belasting van de hardware tot een minimum wordt beperkt, met als resultaat dat er lage systeemeisen gelden voor een 3DVIA Composer werkstation.

Voorbeeld: Vermeer-Machines x 4
24000 onderdelen
Laadtijd: 30 sec
Processor: 2CPU
Kloksnelheid: 2.00 GHZ
Werkgeheugen: 2GB RAM



Minimale Systeemeisen

Disk Drive: 3DVIA Composer, 3DVIA Sync, and 3DVIA Enterprise Sync:
Minimum: 3 GB free space

3DVIA Composer Player and 3DVIA Composer Player Pro:
Minimum: 50 MB free space

Network Adapter: Ethernet adapter is required for licensing purposes

Processor: Intel® or AMD® processors

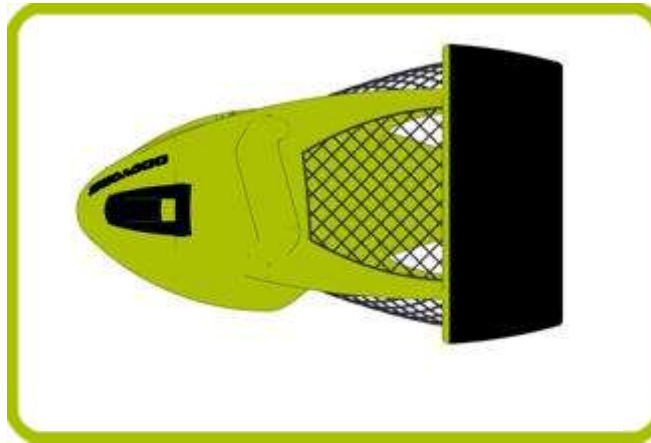
Memory (RAM): **Minimum:** 512 MB **Recommended:** 2 GB

Afbeeldingen in handleidingen hebben over het algemeen een geheel eigen uitstraling. Deze kan ontstaan uit de werkmethode, de gebruikte printmethode, doordat een bedrijf een eigen uitstraling wil hanteren of een combinatie van hiervan. 3DVIA Composer biedt hierin diverse weergavemogelijkheden zodat de gebruiker zijn eigen stijl kan hanteren.

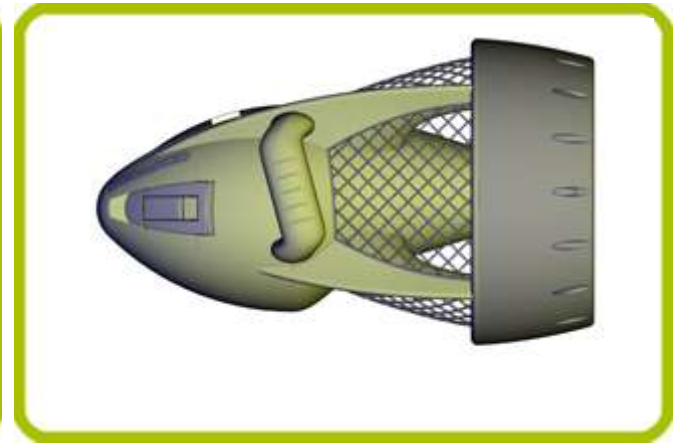
Hieronder een aantal voorbeelden:



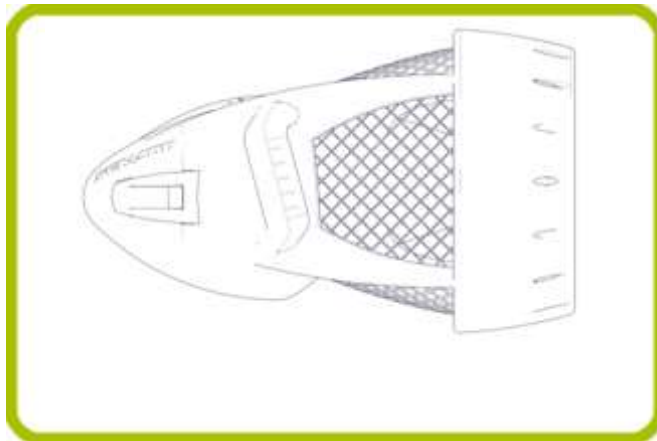
Smooth with Outline



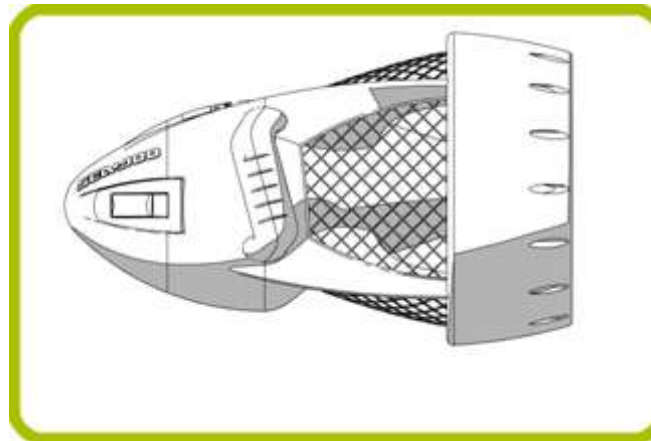
Flat technical



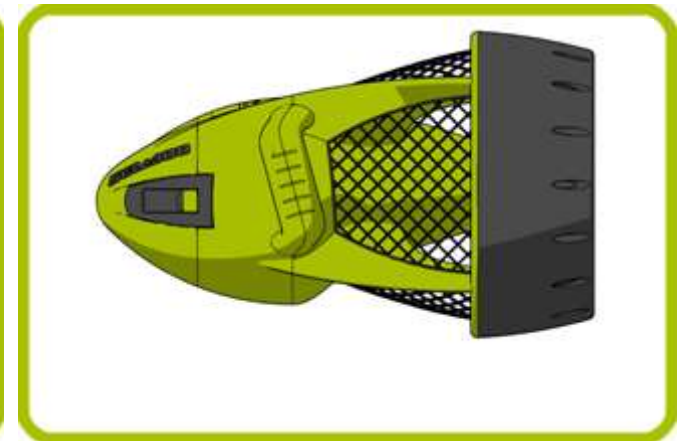
Shaded Illustration



Silhouette



Vector Output with Shadows



Vector Output with Shadows and Colors

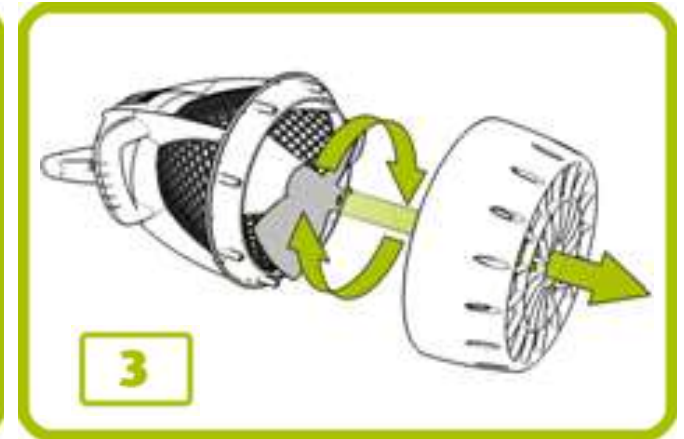
Handelingen dienen op een zo duidelijk mogelijke te zijn. Hiervoor worden vaak afbeeldingen gebruikt, omdat een afbeelding in 1 oogopslag een heel verhaal kan vertellen. In deze afbeeldingen zijn pijlen, lijnen uitvergrotingen doorsnedes enz. kritiek. 3DVIA Composer heeft vele tools om deze snel en gemakkelijk te plaatsen:



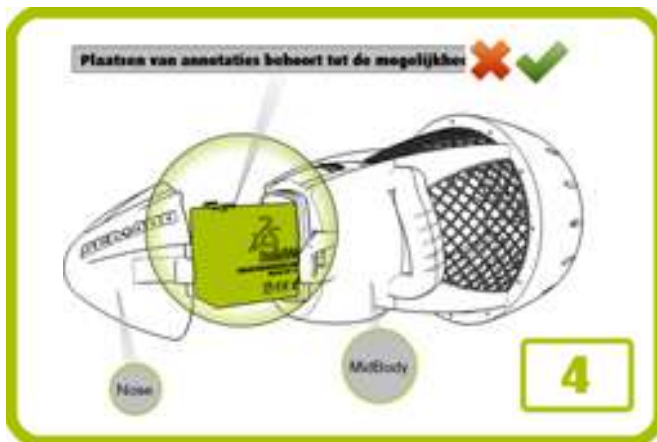
Verschillende Kleuren en lijndiktes



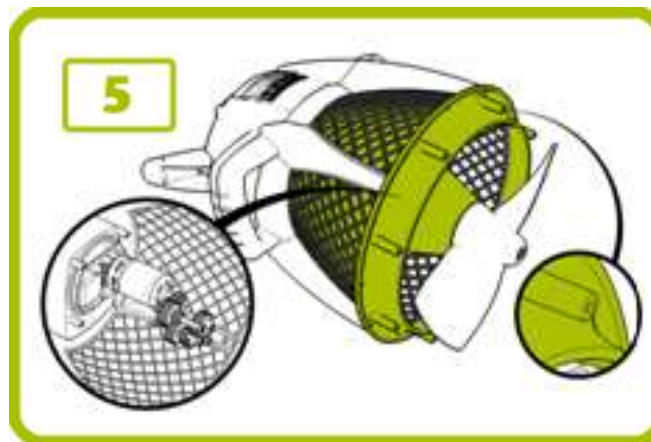
Onderdelen verplaatsen en modellen toevoegen



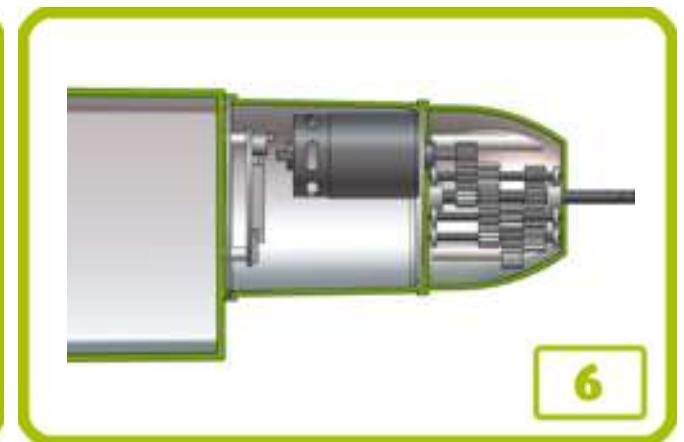
Pijlen toevoegen



Annotaties toevoegen: o.a. notes, vectorbestand of afbeelding



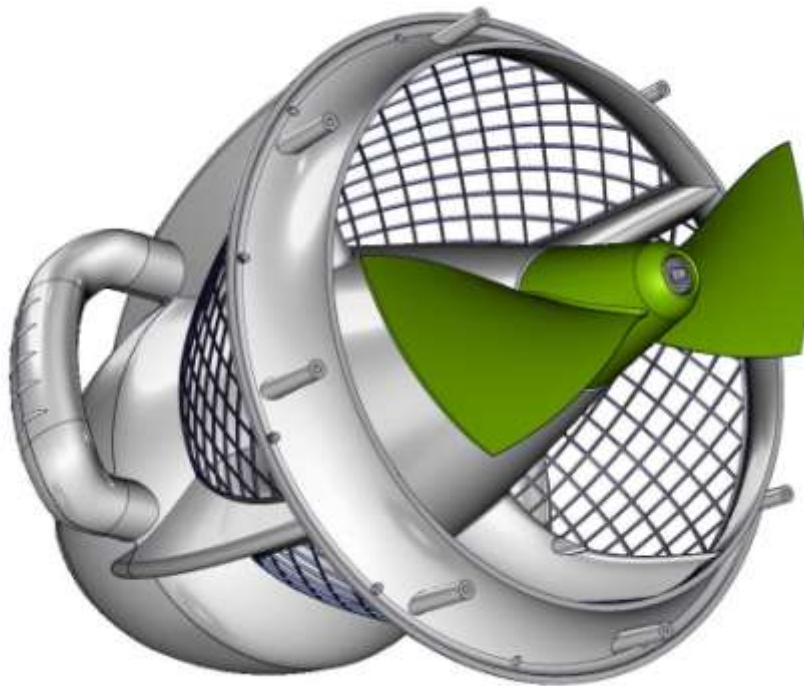
Toevoegen van "details"



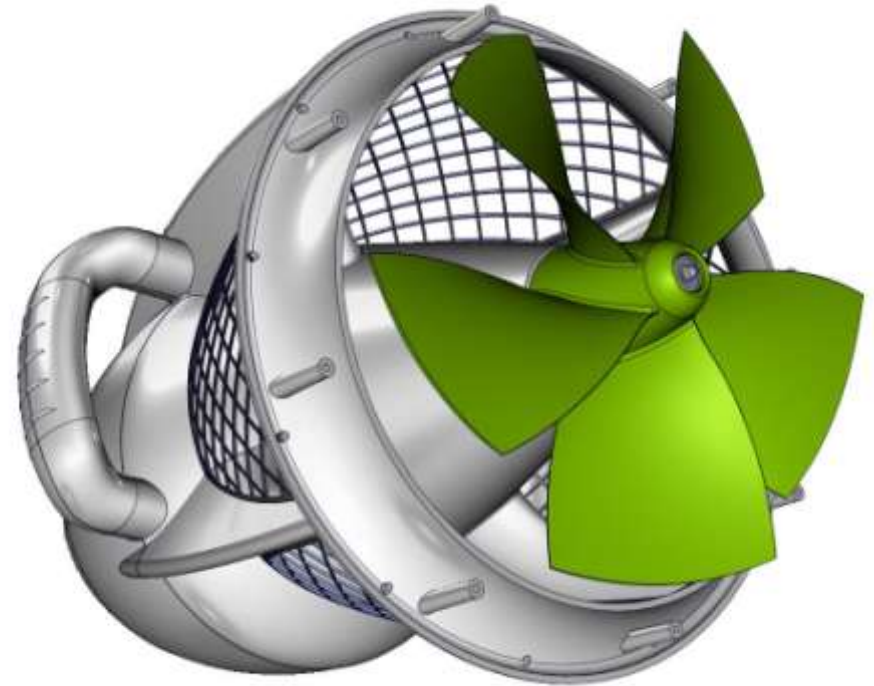
Aanmaken van doorsnedes

1 van de sterke punten van 3DVIA Composer is dat er altijd een link is, of opgelegd kan worden tussen bestaande en vernieuwde/aangepaste modellen. Hierdoor kan bijvoorbeeld veel eerder in het proces begonnen worden met het opzetten van de handleiding, aangezien er op elk gewenst moment geometrie geupdate kan worden. Met deze werkmethode zouden ook zeer snel handleidingen gemaakt kunnen worden van soortgelijke producten, aangezien deze op elkaar gebaseerd zijn.

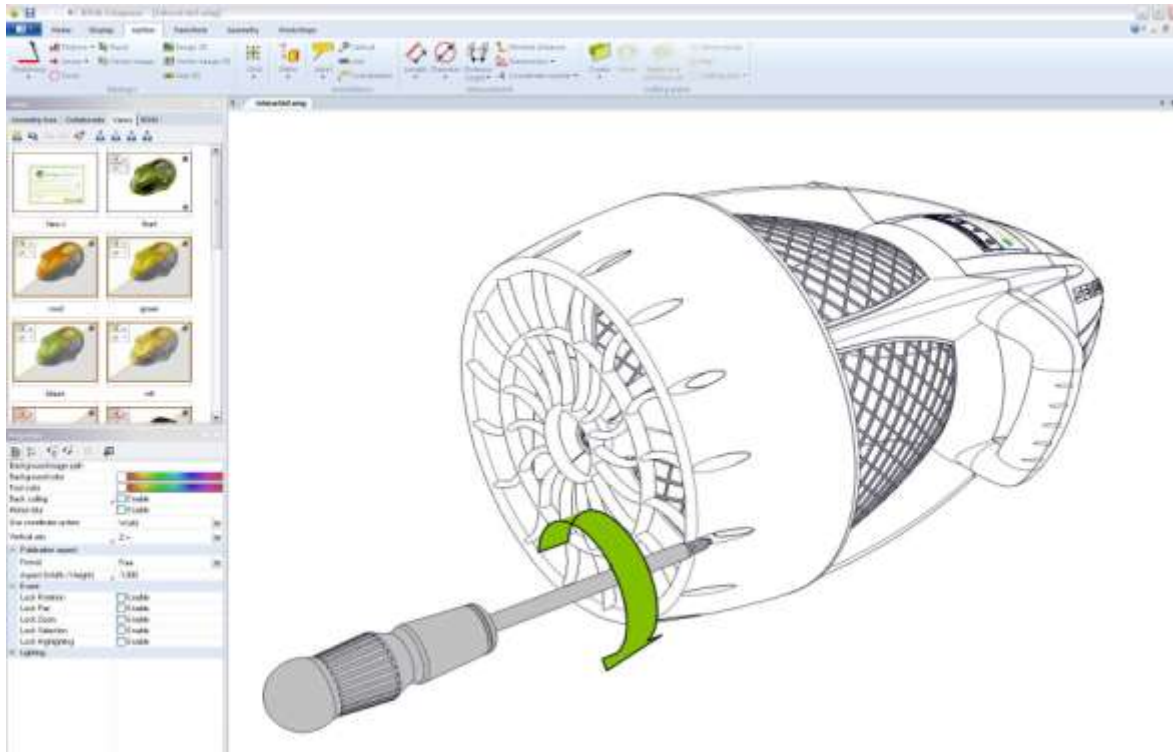
NB. Het updaten zal altijd een keuze zijn van de gebruiker.



Oude schroef



Nieuwe schroef



Overzicht van de te importeren Extensies:

- 3DVIA Composer memo3D (.smg)
- 3DVIA Composer geometry (.smgGeom, .geom)
- 3DVIA Composer product (.smg*ml)
- 3DVIA Composer project (.smgProj)
- Spatial Tech ACIS Text (.sat)
- Spatial Tech ACIS Bin (.sab)
- CATIA V4 (.model, .mod)
- CATIA V4 Session (.session)
- CATIA V4 Export (.exp, .catexp, .div, .div3)
- CATIA V5 Part (.CATPart)
- CATIA V5 Graphic data (.cgr)
- CATIA V5 Assembly (.CATProduct)
- CATIA V5 (.3dxml)
- IGES (.igs, .iges)
- STEP AP203 AP214 (.stp, .step)
- VDA (.vda)
- PTC ProE Assembly (.asm)
- PTC ProE Part (.prt)
- PTC ProE Family (.xpr, .xas)
- Unauthorized Parasolid (.x_t, .xmt, .txt, .x_b, .xmt, .t)
- Unauthorized Unigraphics (.prt)
- Discreet 3D Studio (.3ds)
- Alias Wavefront (.obj)
- stereolithography (.stl)
- VFRML 2.0 (.vrl)
- Universal 3D (.u3d)
- SolidWorks Part (.sldprt)
- SolidWorks Asm (.sldasm)
- Adobe Acrobat (.pdf)
- All supported image files

In eerste instantie is uw CAD-data de basis die gebruikt zal worden voor de content van de handleidingen. Echter naast de CAD-data van het onderwerp zijn er vaak nog andere 3d-modellen gewenst, denk hierbij bijvoorbeeld aan handen, personen, gereedschappen enz. Het is niet nodig om deze zelf te tekenen en tijdens engineering op te nemen in de CAD-samenstelling. In 3DVIA Composer kunnen modellen namelijk worden toegevoegd aan de reeds geïmporteerde samenstelling.

De afkomst en extensie van deze modellen is hierbij niet van belang, 3DVIA Composer kan diverse Cad- en niet Cad-formaten inlezen. Er zijn verschillende sites waarvandaan modellen gratis gedownload kunnen worden.

Kijk bijvoorbeeld op : www.3dcontentcentral.com en www.3dviacomposer.com





Nadat de 3D-content is gemaakt kan er gekozen worden voor diverse output mogelijkheden. Uiteraard kan er gekozen worden voor 2D afbeeldingen, Maar output in interactieve 3D is ook mogelijk:

Html 1: Voor meer uitleg zie blz 10.

[Download een voorbeeld](#)

Html 2: Voor meer uitleg zie blz 10

[Download een voorbeeld](#)

SVG: Voor meer uitleg zie blz 9

[Download een voorbeeld](#)

Pixel bestanden: Zoals Jpg, Bmp, Gif.

[Download Voorbeelden](#)

Vector bestanden: Zoals Svg Cmg

[Download Voorbeelden](#)

Animatie bestanden: Zoals Avi.

[Download een voorbeeld](#)



SVG staat voor Scalable Vector Graphic. Dit is een universeel vectorbestand wat geopend kan worden in bijvoorbeeld een pakket als Adobe Illustrator.

Maar het is ook mogelijk om deze files te bekijken in Windows Explorer dankzij een ActiveX plugin. In de SVG files kunnen links gemaakt worden binnen of buiten de files.

Volg onderstaande stappen en zie de links tussen de stuklijsten en de verschillende bestanden.

1. Installeer de SVG viewer.
Dit is het ActiveX bestand dat nodig is om de file te kunnen bekijken in Internet Explorer.
Deze is te vinden op <http://www.adobe.com/svg/viewer/install/>

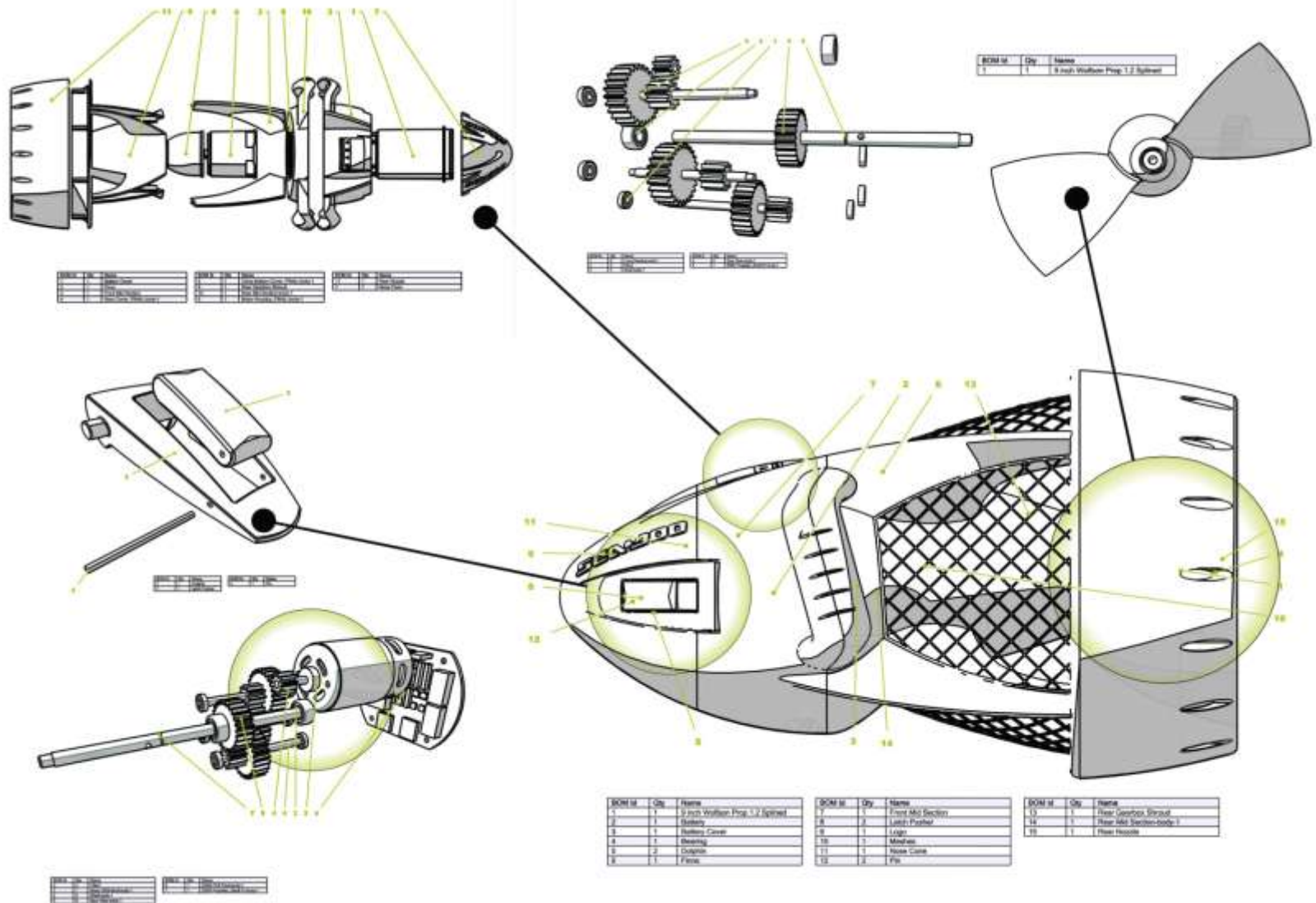
2. Download de zip-file van [de website](#) of via [deze link](#).

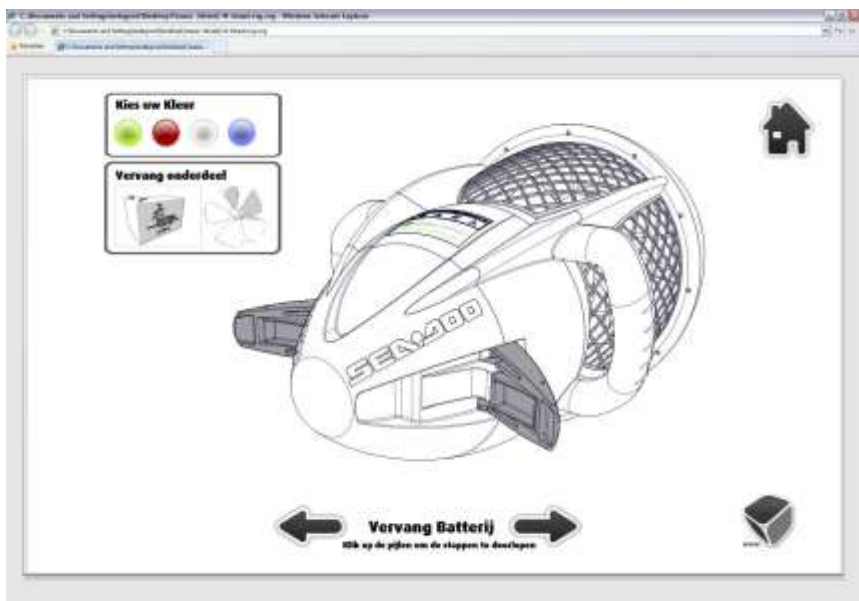
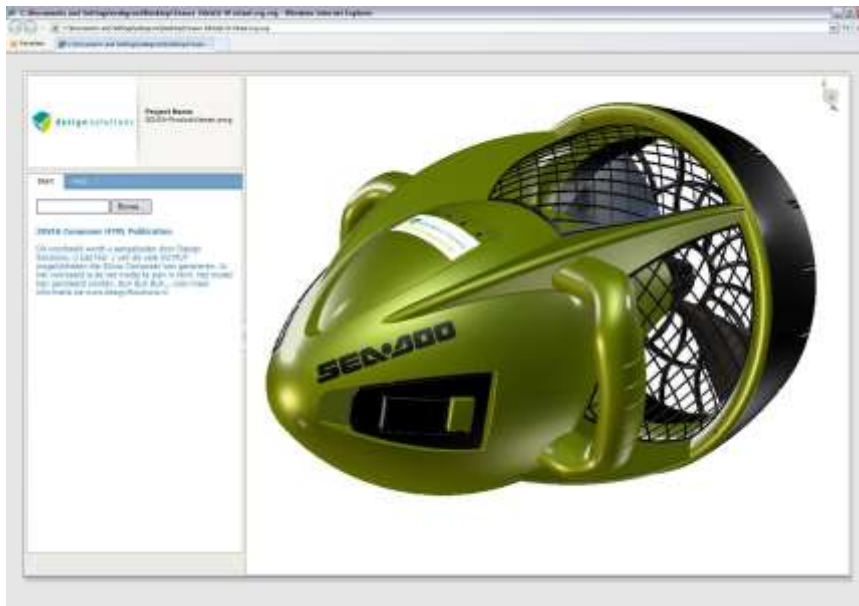
3. Unzip de files van naar de C schijf van uw computer.

Dus: C:\SVG voorbeeld



4. Open nu de file:
Z-W totaal svg.svg





De HTML output zorgt ervoor dat er een website gemaakt wordt, gebaseerd op een template, waarin de 3DVIA Composer Viewer in is opgenomen. Hierdoor kan de file bekeken worden door iedereen die Windows Explorer heeft draaien op zijn of haar systeem.

Download de zip-file van [de website](#) of via [deze link](#).

Na het unzippen zijn de .html file en de bijbehorende map zichtbaar



Voorbeeld 1 toont een Productviewer: Dit is een file die weggeschreven is op de standaard html template van 3DVIA Composer

Hierin is de seascooter in Realtime Fully Renderd status te bekijken. In deze standard template zijn text, logo enz. gemakkelijk aan te passen.

Voorbeeld 2 toont een Interactieve viewer: Omdat deze manier van output gebaseerd is op "website" code kan er in deze files net zoveel intelligentie ingebouwd worden als gewenst is.

In dit voorbeeld zien we dezelfde kwaliteit als in het eerste voorbeeld, echter zijn de handelingen die gedaan kunnen worden door de gebruiker verder uitgewerkt. Op deze manier kan bijvoorbeeld op de website van een bedrijf een volledig interactieve handleiding gerealiseerd worden, hierbij geldt: "the sky is the limit"

